



Repubblica di San Marino
Castello di Chiesanuova
Giunta di Castello di Chiesanuova

Chiesanuova, 19 maggio 2013/1712 d.F.R.

Prot.30/2014

Spett.le

Federazione Sammarinese Giuoco Calcio
Comitato Olimpico Nazionale Sammarinese

LORO SEDI

Con la presente si richiede il nulla osta per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo di calcetto denominato "III° Trofeo Erbavita – in memoria di Gian Carlo Bollini", che si svolgerà nell'ambito della tradizionale Festa del Castello di Chiesanuova, secondo le indicazioni previste dall'apposito regolamento, che si allega in copia.

Si richiede altresì la disponibilità del campo da calcetto e degli spogliatoi di Chiesanuova. Si allega in tal senso il calendario degli incontri, programmato su una ipotesi di 16 squadre iscritte. Se tale condizione non si dovesse avverare il calendario subirà delle variazioni che verranno prontamente comunicate.

Si precisa che le date individuate per il torneo non coincidono con quelle della coppa Titano Futsal.

Certi di un vostro sollecito riscontro, cogliamo l'occasione per porgere cordiali saluti

Il Capitano di Castello
Tiziana Ugolini

REGOLAMENTO 3° TROFEO ERBAVITA CALCIO A CINQUE

Il torneo si svolge in una prima fase a gironi da 4 squadre con partite di solo andata.

Passano al turno successivo le prime 2 di ogni girone che andranno a scontrarsi ai quarti di finale, poi semifinale e finale (1° - 2° posto / 3° - 4° posto); a parità di punti, valgono gli scontri diretti, poi la differenza reti e maggior numero di reti segnate, minor numero di reti subite (sorteggio).

Le partite durano 25 minuti a tempo con un intervallo di 5 minuti.

Sono ammessi 15 minuti di ritardo poi la partita viene dichiarata persa a tavolino.

Si gioca 5 vs 5, e si potranno effettuare cambi volanti, solo quando si è in possesso di palla e a gioco fermo. Si può giocare con un minimo di 4 giocatori altrimenti la partita viene decretata persa a tavolino.

Non ci sono né vincoli su iscrizioni per giocatori tesserati o meno, né vincoli di età. Bisogna presentare la lista della squadra (massimo 15 giocatori) prima dell'inizio del torneo e potranno partecipare esclusivamente i giocatori inseriti in lista.

Il Retropassaggio al portiere è sempre consentito ma senza prendere la palla con le mani e la stessa deve essere rigiocata entro 4 secondi.

4 secondi anche per battere falli laterali e punizioni.

In caso di parità fasi finali, supplementari, rigori o sorteggio.

Sono vietate le scivolate sull'uomo. Al 6° fallo è previsto il tiro libero. Il conto si azzerà ad ogni tempo.

La squadra che subisce l'espulsione giocherà 2 minuti in inferiorità numerica, poi potrà entrare un altro giocatore, a meno che non subisca gol entro i 2 minuti nel qual caso il cambio si può effettuare immediatamente.

Per la formulazione delle classifiche si procede come segue:

3 punti vittoria nei tempi regolamentari

2 punti vittoria ai tiri liberi al meglio dei 5, oltranza

1 punto sconfitta ai tiri liberi al meglio dei 5, oltranza

Le squadre iscritte devono versare una cauzione di 100 €. Alla fine del torneo la cauzione viene restituita dedotta di eventuali sanzioni inflitte.

5 € per ogni Ammonizione (per proteste), 10 € per ogni espulsione (si viene espulsi anche per bestemmie) 30 € per espulsioni causate da reazioni, 50 € per mancata presentazione della squadra.

Per tutto quello che non è stato previsto dal presente regolamento si fa riferimento al regolamento organico della Federazione Sammarinese Giuoco Calcio.

Calendario delle partite

1° gruppo:	A	B	C	D
<i>2° gruppo:</i>	<i>E</i>	<i>F</i>	<i>G</i>	<i>H</i>
3° gruppo:	I	L	M	N
<i>4° gruppo:</i>	<i>O</i>	<i>P</i>	<i>Q</i>	<i>R</i>

	23-05	27-05	28-05	(30/31-05)	02-06	03-06	05-06	06-06	07-06
19:00	A-B	I-L	A-C	I-M	A-D	I-N	1°ABCD-2°ILMN		
20:00	C-D	M-N	B-D	L-N	B-C	L-M	2°ABCD-1°ILMN	X-Y	3° - 4° 18:00
21:00	E-F	O-P	E-G	O-Q	E-H	O-R	1°EFGH-2°OPQR	Z-W	1° - 2° 19:00
22:00	G-H	Q-R	F-H	P-R	F-G	P-Q	2°EFGH-1°OPQR		